**Câu 1: *( 03 điểm)***

1. Trình bày các phạm vi truy cập private, protected, public và ví dụ minh họa (1.5đ)
2. Trình bày tính kế thừa và ưu điểm trong lập trình hướng đối tượng, ví dụ minh họa (1.5đ)

**Câu 2: *( 07 điểm)***

***(1 điểm)*** Xây dựng lớp **XE** gồm các thông tin ***nhãn hiệu, giá, năm sản xuất, trọng lượng, số lượng bánh xe*** yêu cầu các thông tin này chỉ có ở lớp XE, các lớp kế thừa(dẫn xuất) từ lớp XE được phép truy cập

***(3 điểm)*** Xây dựng lớp **OTO** và **XEMAY** kế thừa từ lớp **XE** gồm các thông tin:

Lớp OTO thêm các thông tin: **số lượng cửa.**

Lớp XEMAY có thêm các thông tin: **tốc độ tối đa, xe tay gia hay xe số.**

*(giả sử 1 là tay gia, 2 là xe số)*

***Yêu cầu***:

* 1. Xây dựng nhóm phương thức **khởi tạo** và **hàm hủy** cho lớp **XE, OTO, XEMAY *(1 điểm)***

1. Khởi tạo mặc định
2. Khởi tạo với các tham số cho trước
   1. Xây dựng nhóm phương thức **nhập/xuất *(1 điểm)***
3. Xây dựng các phương thức **nhập/xuất** dữ liệu cho từng lớp (XE, OTO,XEMAY)
   1. Xây dựng chương trình chính (hàm main) nhập vào ***n chiếc xe*** ***(1 điểm)***